



**UNIVERSIDAD LATINA DE PANAMÁ
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN
Y FACULTAD DE INGENIERÍA
En colaboración con “Euro Games Technology (EGT)”.**

“BASES DEL RETO GAMES:2024, de las 98 horas”.

Las Facultades de Comunicación e Ingeniería, de la Universidad Latina de Panamá en colaboración con la Empresa “Euro Games Technology (EGT)”, especializada en el desarrollo de videojuegos para Estados Unidos y Canadá; realizan el “Reto Games: 2024”, de las 98 horas.

Con la participación en el “Reto Games: 2024”, de las 98 horas; usted tendrá la oportunidad (de resultar ganador) de trabajar en una empresa que producen Video Juegos y que los prepara para el mercado laboral.

El “Reto Games: 2024” es un evento innovador, que fomenta la creatividad y la participación de los estudiantes de las Facultades de Comunicación y la Facultad de Ingeniería de la Universidad Latina de Panamá.

Este certamen académico, es un espacio para la generación de propuestas gráficas, audiovisuales, en las especialidades del Diseño Gráfico Computacional, la Fotografía, la Producción de vídeo digital, y de programación para el desarrollo de videojuegos.

1. Podrán participar estudiantes de licenciaturas de las Facultades de Comunicación e Ingeniería de la Universidad Latina de Panamá.
 2. La participación en este concurso implica la aceptación de todas las bases y normas, así como de las modificaciones que los organizadores puedan llevar a cabo por razones que amerite.
-

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

4. PARTICIPANTES

El concurso está abierto a jóvenes estudiantes de licenciaturas de las Facultades de Comunicación e Ingeniería de la Universidad Latina de Panamá.

5. TEMA

Los videojuegos podrán ser desarrollados con los temas de:

- Fantasía
- Futurista
- Urbano.
- una mezcla de dos temas, tres temas, o un solo tema.

6. CÓMO PARTICIPAR

Para participar el concursante se inscribirá on line, a través de la página <https://www.ulatina.edu.pa/reto-games-2024/#> a partir del lunes 24 de junio al sábado 06 de julio.

Al iniciar el Reto, se les entregará a los estudiantes, un cintillo que los identificará como participantes del concurso.

Los participantes inscritos deben asistir a dos jornadas de capacitación, que se realizarán por zoom,

#	Actividad	Fechas	Lugar	Horarios
1	<i>Capacitación: Talleres y mentoría a los estudiantes.</i>	martes 23 julio	Zoom	6:00pm a 8:00pm
2	<i>Capacitación: Talleres y mentoría a los estudiantes.</i>	miércoles 24 julio	Zoom	6:00pm a 8:00pm

Los proyectos que se desarrollen deben ser inéditos y se debe garantizar que son de su autoría o de las autorías de los equipos participantes.

Los estudiantes participantes del concurso deberán desarrollar los proyectos en las fechas, horarios y lugar indicado:

deojuegos en las siguientes fechas y horarios;

Actividad	Fechas	Lugar	Horarios
Estudiantes desarrollan sus propuestas para el Reto	lunes 29 de julio	Sala de Videojuegos Learning Vila	8:00am a 9:00pm
	martes 30 de julio	Sala de Videojuegos Learning Vila	8:00am a 2:00pm y de 6:00pm a 9:00pm
	miércoles 31 de julio	Sala de Videojuegos Learning Vila	9:00am a 5:30pm
	jueves 01 de agosto	Sala de Videojuegos	9:00am a 2:00pm
	viernes 02 de agosto	Sala de Videojuegos Learning Vila	8:00am a 9:00pm

7. ENTREGA DE LOS PROYECTOS.

Los proyectos desarrollados por los estudiantes deberán ser entregados en el siguiente formato:

- MP4, en un “Demo ejecutable para “Windows”.
- Los proyectos se deben realizarse utilizando los programas:
 - Unity disponible en la plataforma de “Windows”,
 - Programas “Adobe”.

8. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

El jurado evaluará los proyectos de acuerdo a:

1. Creatividad: La originalidad y los aspectos innovadores del juego.
 2. Jugabilidad: Que tan atractivo y divertido es el juego.
 3. Cohesividad: Que todos los elementos del juego funcionen juntos y contribuyan a la experiencia general.
-

4. Calidad: La ejecución, técnica y el acabado del juego.
5. Innovación: Qué tan innovadores son las mecánicas del juego.

9. EL JURADO.

Estará formado por profesores de la Universidad Latina de Panamá y por miembros de la empresa “Euro Games Technology”.

10. FALLO DEL JURADO

El Jurado, evaluará los proyectos desarrollados por los estudiantes, según los criterios descritos.

Su decisión se tomará por mayoría y será inapelable.

11. PREMIACIÓN.

Se realizará en Learning Vila, el miércoles 21 de agosto, de 6:00pm a 8:00pm

